

Партнёрство A-Z

Лекция Джоша Тивена (Судьи плей-офф НБА)

Работать нужно не для саморекламы, а для саморазвития и помощи Игре.

A attitude (отношение) Что я могу внести, чтобы сделать нашу команду лучше? Хорошее взаимодействие – хорошее отношение внутри, а это первый шаг к хорошей игре и команде судей

B be prepare to help (будьте готовы помочь) В игре очень много возможности для помощи: аут на слабой стороне, быстрый перехват и отрыв, время, начало процесса броска. Ключ – понимать когда этот момент наступил и быть готовым дать нужную информацию. Игра на 10% состоит из того, что происходит и на 90% - из нашей реакции, следовательно мы способны контролировать эти 90% и пытаться предугадать хотя бы 3-5 из оставшихся 10.

C communication (общение) Нет ничего хуже, когда каждый из судей за себя. Общение в игре позволяет сохранить команду. Напоминание о командных фолах, наказаниях, у кого есть предупреждения, технические фолы. Также важной частью общения является визуальный контакт.

D don't be defensive (не будьте в обороне). Все хотят быть правы, но нужно уметь принимать критику и обрабатывать её себе во благо. Не надо всегда соглашаться, но необходимо уважать мнение и как минимум поблагодарить за него

E encouragement (ободрение). Поддержка в течение игры (кивок, большой палец вверх, короткая похвала) при сложном решении партнёра (не каждый раз) помогает не упасть психологически. Даже когда вы не совсем согласны с решением. Цель – провести бригаду сквозь игру наилучшим образом.

F fundamentals (основы). Если я хорош в базовых вещах и основах, то всегда буду как минимум хорошим судьёй и партнёром. Я должен быть постоянно в своей основной зоне ответственности, свистеть очевидное, поддерживать визуальный контакт, когда мяч мёртвый или переходит с одной стороны площадки на другую. Соблюдая эти простые правила я буду партнёром, с которым приятно работать.

G give up double whistles (отдавайте двойные свистки). Это помогает держать бригаду вместе. Если свисток Ваш – покажите или скажите, что забираете его, если нет – отдайте. Нет хуже партнёра, чем тот, который «дерётся» за то, чтобы забрать решение.

H having your partner's back (защищать партнёра со спины). Это не значит, что нужно давать технический фол, когда партнёр разговаривает с кем-то. Однако в ситуации, когда он отвернулся и кто-то (игрок/ тренер) начал действия в его сторону (жесты, слова, кинул мяч) – мы должны быть начеку и реагировать соответственно.

I no "I" in the game (никакого «Я» в игре). Игра – на первом месте, затем партнёры и только в конце этого списка я. Цель – что я могу сделать, чтобы мои партнёры выглядели хорошо?

J *don't justify every play* (не оправдывайтесь за каждое решение). Умейте признавать ошибки, особенно когда Вы старший судья. Простая фраза «Я хотел бы изменить это решение» покажет, что Вы готовы работать. Нельзя обезопасить себя от ошибок, но опасно, когда мы их не признаём. Если я уверен в себе – то ошибку признать просто. При разборе ситуаций начинайте со своих моментов, так вы создадите доверительную атмосферу для самоанализа внутри бригады.

K *know when your partner needs help and know when stay away* (знайте, когда партнёру нужна Ваша помощь, а когда лучше остаться в стороне). Особенно когда Вы – молодой старший судья, будьте осторожны с необоснованной помощью. Она точно не нужна в начале игры в неясном игровом эпизоде, так как после такой «помощи» партнёр захочет войти в игру и начнёт «охоту за свистком» (так как не хочет больше ничего пропустить), что приведёт к фиксации невлиятельных контактов и потере последовательности, а отсюда – потере доверия ко всей бригаде. Много защитников – помощь может понадобиться. Ситуация 1 на 1 или аут, нет реакции на решение – оставьте для анализа после. Ситуации в концовках игры/ периода, которые могут повлиять на результат – наоборот будьте готовы к помощи даже далеко за пределами Вашей зоны. Такие правильные решения также позволят спасти команду и Игру.

L *listen* (слушайте). Кем бы мы не были в бригаде – нужно уметь слушать наших партнёров на площадке. Тишина от нас порой лучше неудачной реплики. Нет необходимости говорить только ради того, чтобы что-то сказать. Вся информация должна быть чёткая и по существу. Думайте, прежде чем ответить – это избавит от многих проблем и непонимания.

M *mentor* (наставник). Дайте вашим молодым партнёрам всё, что можете для их совершенствования и хорошего проведения игры. Поговорите с ними до игры в неформальной обстановке (завтрак, обед) об их целях, настройте на игру.

N *never be average* (никогда не будьте среднячком). Работайте на высшем уровне и с максимальной отдачей каждое владение в каждой игре. Практикуйтесь быть на этом уровне и Вы установите для себя планку «отличный судья» вместо «обычный судья».

O *opinion* (мнение). Всегда иметь мнение на ситуацию, которая происходит в момент мёртвого мяча, а также когда вы закончили смотреть видеоповтор. Иногда нормально сказать: «Я не знаю», но это невозможно после повтора. Для этого совершенствуйте концентрацию и знание Правил.

P *pick-up the crew* (подхватите команду). Помощь в сложной ситуации – вот момент, когда нужно «подхватить» и взять ответственность: помеха после фола, очевидный фол и нет реакции партнёра, время, сложные процедуры. Наша задача – сделать всё возможное для Игры.

Q *question one another* (спрашивайте друг друга). Если что-то, на Ваш взгляд, идёт не так – задайте вопрос. Не нужно держать его в себе до раздевалки – там будет уже поздно. Лучше разобраться на месте. Это также поможет Вам

продолжать фокусироваться на игре, а не на этом вопросе/ моменте в дальнейшем.

R relax (расслабьтесь). Нормально волноваться немного до игры, но попробуйте перенаправить это волнение в позитивное русло – гордитесь за то, что мы делаем, за назначение, которое нам досталось. Мы должны проецировать вид, что нет ничего, что мы не могли бы уладить в пределах этой площадки, однако, когда мы выглядим напряжёнными, это сделать невозможно, так что... расслабьтесь.

S don't be selfish (не будьте эгоистом). Не только на площадке (Игра – партнёры – Я), но и за её пределами. Не заставляйте себя ждать – будьте вовремя, а лучше на несколько минут раньше.

T trust and be trusted (доверяйте и вызывайте доверие). Всегда доверяйте партнёру – не гадайте с закрытым обзором. Но также необходимо, чтобы доверяли нам, а для этого нельзя пропускать очевидное в своей зоне. Потому что как только мы начнём пропускать очевидное – мы будем получать «свистки под нос» даже в сомнительных ситуациях. Поэтому будьте сильны в своей зоне и вызывайте доверие своими правильными решениями.

U understand your role in the crew (понимайте свою роль в бригаде). Если я только зашёл в лигу и это моя первая/ вторая игра – судить очевидное в своей зоне (чтобы вызвать доверие окружающих). Тоже самое старшему судье – его ответственность – управление игрой, но при этом эффект должен быть правильным – не надо переусердствовать и взорвать игру своим решением.

V view every game as opportunity to make your partners look good (рассматривайте каждую игру, как возможность показать Ваших партнёров в лучшем свете). Если это делать в каждой игре, то мало что в нашей бригаде может пойти не так.

W watch tape together (разбирайте игру вместе). Если есть такая возможность. Даже когда мы уже дома, можно связаться или встретиться и проанализировать. Давайте честную оценку, но и принимайте такую же в свою сторону. Каждый раз ищите моменты для улучшения и развития в следующей игре.

X X-factor (ключевой фактор). Будьте этим фактором – фундаментом в работе бригады.

Y you control how you work (мы контролируем качество нашей работы). Никто другой. Не всегда бывают лучшие партнёры, но это не может быть оправданием нашей недостаточно качественной работы. Я – профессионал и каждый раз работаю на максимуме своих возможностей, так как это в моих силах и мне не нужны оправдания.

Z zone-in (будьте в своей зоне). Будьте концентрированы в своей зоне, учитесь чувствовать себя комфортно в некомфортных ситуациях – это сделает из вас отличного партнёра.

*Перевод: Даниэль Адейеми,
Судья NCAA D2*